ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TERINTEGRASI UNTUK PERCETAKAN DATA LABEL MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0 UNTUK MENDUKUNG ZEBRA THERMAL PRINTING PROGRAMMING LANGUAGE PADA PT. KODASINDO TATASARANA TBK

Yan Primadiansyah¹, Winanti², Jaka Suwita³, Nurasiah⁴
^{1.2.3.4} Sistem Informasi, Universitas Insan Pembangunan Indonesia 15810
Email: aryonda14@gmail.com, winanti13@gmail.com, jakahs08@gmail.com, nurash ip@yahoo.com

ABSTRAK

Tujuan Penelitian ini didasarkan pada kinerja suatu divisi pada PT. Kodasindo Tatasarana Tbk. yang menggunakan sarana berupa Zebra Thermal Printer sebagai alat produksi dalam bidang percetakan. Dalam hal ini penggunaan printer tersebut belum maksimal karena sistem operasional yang digunakan masih bersifat manual, produk yang dicetak berupa label yang digunakan untuk kemasan dan karton, sehingga data yang terdapat dalam label bersifat variatif. Sehingga terjadi ketidakefektifan kerja, apalagi data yang diproses memiliki jumlah dan jenis yang sangat banyak sehingga tingkat kesalahan yang terjadi masih tinggi. Maka dari itu Peneliti membuat suatu sistem yang mempermudah proses operasional, memaksimalkan kinerja mesin cetak dengan menggunakan sistem yang dipadukan dengan Zebra Programming Language, sehingga lebih efektif dan efisien, dengan harapan permasalahan yang dihadapi dapat diatasi khususnya pada bagian operasional sehingga kegiatan yang dilakukan dalam proses percetakan data dapat dilakukan dengan efektif dan efisien. Berdasarkan hasil analisa yang telah dilakukan maka dengan adanya penerapan sistem percetakan ini, diharapkan proses pengolahan data tetap valid dan akurat. Dari hasil analisa tersebut, maka perlu adanya pengembangan terhadap sistem yang digunakan pada masa yang akan datang meliputi perbaikan atas kekurangan sistem maupun pengembangan tingkat akurasi dan validasi sistem yang digunakan, serta perlu pengawasan, evaluasi secara berkala terhadap sistem yang berjalan untuk memastikan bahwa sistem yang diterapkan berjalan sesuai dengan baik.

Kata Kunci: Analisa, Perancangan Sistem, Percetakan, Zebra Thermal Printer, Zebra Programming Language

PENDAHULUAN

Latar Belakang

Percetakan (printing) merupakan teknologi atau seni yang memproduksi salinan dari sebuah image dengan sangat cepat, seperti kata-kata atau gambar-gambar (image) di atas kertas, kain, dan permukaan-permukaan lainnya. Setiap harinya, milyaran bahan cetak diproduksi, termasuk buku, kalender, buletin, majalah, surat kabar, poster, undangan pernikahan, perangko, kertas dinding, dan bahan kain.

PT. Kodasindo Tatasarana Tbk. adalah sebuah perusahaan di bidang percetakan yang

beroperasi sejak tahun 1984, perusahaan ini memproduksi berbagai macam hasil cetak pada media *paper* dan *textile* seperti *hangtag*, label sticker, *box*, *carton label*, *size label* dl.

ISSN: 2338-4093

Zebra Thermal Printer adalah jenis mesin cetak yang digunakan untuk proses produksi. Printer ini lebih banyak digunakan untuk mencetak label, sticker karton, maupun plastik, terlebih mesin ini memiliki keunggulan untuk mencetak barcode dengan grade-A (mudah dibaca).

Pada Departemen Produksi di PT. Kodasindo Tatasarana Tbk., proses kerja dalam penggunaan Zebra Thermal Printer dengan Zebra Programming Language sebelumnya masih bersifat manual sehingga tidak akan ada ubahnya seperti penggunaan printer biasa, dimana dalam sistem sebelumnya, prosedur dalam percetakan sebuah label harus melalui beberapa tahapan, dimulai dari penerimaan data order dan purchase order yang selanjutnya diproses menjadi SPK atau Ordersheet, kemudian designer membuat desain label dengan berupa text file yang berisi syntax Zebra Programming Language dan data masukan (data label), selanjutnya operator mencetak desain label dengan menjalankan text file melalui command prompt dan melakukan penggantian data masukan (data label) secara manual sesuai SPK.

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah:

- a. Membuat sebuah sistem percetakan pada mesin *Zebra Thermal Printer* untuk dapat memenuhi kebutuhan konsumen.
- b. Merancang sistem pada mesin *Zebra Thermal Printer* yang dapat menghasilkan validitas dan keakuratan data yang akan dicetak.
- c. Meningkatkan efektifitas penggunaan mesin *Zebra Thermal Printer*.

TINJAUAN PUSTAKA Pengertian Sistem

Menurut Fathansyah (2012:11) menyatakan bahwa "Sistem adalah sebuah tatanan (keterpaduan) yang terdiri atas sejumlah komponen fungsional (dengan satuan fungsi dan tugas khusus) yang saling berhubungan dan secara bersama-sama bertujuan untuk memenuhi suatu proses tertentu".

Menurut Hamid (2011:2) menyatakan: "Sistem adalah satu kesatuan yang terdiri dari elemen-elemen yang saling terkait antara satu dengan yang lainya, tidak bisa dipisahkan".

Dari definisi sistem di atas menurut Peneliti dapat dikatakan bahwa sebuah sistem merupakan kegiatan dari seperangkat unsur yang saling melengkapi dan teroganisir dan saling bergantung untuk mencapai suatu tujuan dan maksud tertentu.

Pengertian Sistem Informasi

Sutanta (2011:16) menyatakan bahwa sistem informasi sebagai berikut : "Sistem informasi adalah sekumpulan sistem yang saling berhubungan, berkumpul bersamasama dan membentuk satu kasatuan, saling berinteraksi dan bekerjasama antara bagian satu dengan yang lainnya dengan cara-cara tertentu untuk melakukan fungsi pengolahan data, menerima masukan (input) berupa datadata, kemudian mengolahnya (processing), dan menghasilkan keluaran (output) berupa informasi sebagai dasar bagi pengambilan keputusan yang berguna dan mempunyai nilai nyata yang dapat dirasakan akibatnya baik pada saat itu juga maupun di masa mendatang, mendukung kegiatan operasional, manajerial, dan strategis organisasi, dengan memanfaatkan berbagai sumber daya yang ada dan tersedia bagi fungsi tersebut guna mencapai tujuan".

ISSN: 2338-4093

Komponen-komponen yang ada dalam suatu sistem informasi terdiri dari :

- a. Perangkat keras (*hardware*), mencakup piranti-piranti fisik seperti computer dan printer.
- b. Perangkat lunak (*software*) atau program, yaitu sekumpulan instruksi yang memungkinkan perangkat keras untuk dapat memproses data.
- c. Basis data (*database*), sekumpulan tabel, hubungan dan lain-lain yang berkaitan dengan penyimpanan data.
- d. Prosedur, sekumpulan aturan yang dipakai untuk mewujudkan pemprosesan data dan pembangkitan keluaran yang dikehendaki.
- e. Personil atau orang, adalah semua pihak yang bertanggung jawab dalam pengembangan sistem informasi, pemprosesan dan penggunaan keluaran sistem informasi.
- f. Jaringan komputer dan komunikasi data, merupakan sistem penghubung yang memungkinkan sumber (resource) dipakai secara bersamaatau dan diakses oleh sejumlah pemakai.
 - Berdasarkan definisi diatas, Peneliti menyimpulkan bahwa "Sistem informasi

merupakan suatu komponen sumber daya yang terdiri dari manusia, teknologi informasi dan prosedur kerja yang berkumpul, membentuk suatu kesatuan, menganalisa, memproses, menyimpan dan menyebarkan informasi untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan tertentu.

Perancangan Sistem

Menurut Bambang Hariyanto (2011:259) Menyatakan bahwa "UML adalah bahas grafis untuk mendokumentasi, menspesifikasikan, dan membangun sistem perangkat lunak. UML adalah bahasa pemodelan untuk menspesifikasikan, memvisualisasikan, membangun dan mendokumentasikan artifakartifak dari sitem ".

Menurut Herawati & Bambang Prabowo (2011:6) menyatakan bahwa " UML singkatan dari *Unified Modeling Language* yang berarti bahasa pemodelan".

Zebra Thermal Printer

Zebra Thermal Printer adalah salah satu jenis mesin cetak dimana menggunakan media ribbon sebagai tinta cetak, dan headprint dengan resolusi yang berbeda (200 – 1200 dpi (dot per inch)) sebagai pencetak dengan metode heating atau pemanas, penggunaan mesin ini tak berbeda dengan printer yang lain, hanya saja printer ini menggunakan sensory untuk mendeteksi media cetak dimana dapat digunakan pada media yang memiliki gap atau jarak, karena mesin ini lebih banyak digunakan untuk mencetak label sticker dengan kuantitas yang besar. Kemampuan unik mesin ini kurang maksimal apabila digunakan layaknya printer biasa, terlebih mesin ini memiliki sistem sensory yang mampu digunakan untuk mencetak data yang variatif dan quantity yang besar, serta unggul dalam pencetakan barcode.

ZPL (Zebra Programming Language)

adalah halaman deskripsi bahasa dari *Zebra Technologies*. Bahasa yang digunakan untuk aplikasi pelabelan. ZPL sebagai bahasa yang hanya mampu dibaca oleh printer *Zebra* dimana berisi *command* yang memberikan perintah kepada mesin printer untuk melakukan

beberapa proses untuk membuat *layout data* yang akan dicetak. Zebra Programming Language (ZPL) II adalah edisi kedua setelah Zebra Programming Language (ZPL Standard) dimana adanya beberapa tambahan *command* pada edisi kedua.

ISSN: 2338-4093

UCC label

Adalah suatu bentuk label yang digunakan untuk memberikan suatu keterangan berisi identitas yang dimiliki oleh suatu jenis produk, umumnya *UCC label* tersebut digunakan untuk *carton box* dimana berisi lebih dari 1 produk, *UCC label* biasa disebut dengan *shipping label* karena berisi informasi tentang alamat pengirim dan penerima, serta nomor kontainer untuk *shipping*. Nomor yang tertera untuk *UCC label* berupa *barcode* dengan tipe *UCC/EAN-128* yang umumnya dipakai oleh banyak perusahaan untuk pemberian id pada tiap produk yang akan di ekspor.

UPC label

Adalah suatu bentuk label yang digunakan untuk memberikan suatu keterangan berisi identitas/nomor id yang dimiliki oleh suatu jenis produk, umumnya label tersebut biasa berada pada kemasan suatu produk, tiap produk yang memiliki banyak ragam akan diberikan nomor id yang berbeda untuk tiap produk. Nomor yang tertera untuk *UPC label* berupa *barcode* dengan tipe *UPC-A* yang umumnya dipakai oleh banyak perusahaan untuk pemberian id pada tiap produk.

METODE PENELITIAN Metode Analisa Data

Data yang diperoleh dari penelitian kemudian diolah dan dianalisa sehingga mendapatkan hasil yang lebih baik dan bermanfaat bagi penelitian ini. Dalam metode analisa data, Peneliti menggolongkan menjadi beberapa tahapan yaitu :

Dalam penelitian ini digunakan beberapa metode pengumpulan data sebagai berikut:

Pengembangan, atau lebih tepat disebut Penelitian Rekayasa yang berupa Rencana (*Plan*), Rancangan (*Design*), Bangunan/kontruksi (*Construct*), Terapan (*Applied*), atau Hasil pengembangan (*Development*) dari suatu Model, Sistem, atau Produk. Dalam penelitian ini dilakukan proses rekayasa perangkat lunak sistem ujian *online* berbasis website. Luaran penelitian adalah analisis kebutuhan, rancangan serta produk perangkat lunak sistem ujian *online* itu sendiri

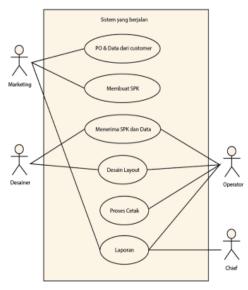
Metode Pengumpulan Data dengan melakukan pengumpulan data langsung (*Observation*) untuk mendapatkan data dengan pengamatan secara langsung

Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem waterfall merupakan metode atau tehnik yang digunakan untuk mengembangkan sistem dengan tahaptahap yang telah ditentukan yaitu Analysis, Design, Coding&Testing, Implementation, Maintenance.

PEMBAHASAN Analisa Sistem Berjalan

uraian proses yang dilakukan oleh aktor, dalam proses Sistem Informasi *Zebra Thermal Printing* saat ini masih menggunakan sistem manual



Gambar 1 Use Case Diagram Sistem Berjalan

Tabel 1 Deskripsi Aktor

ISSN: 2338-4093

Tabel I Deskiipsi Aktoi					
No.	Aktor	Deskripsi			
1.	Marketing	Orang yang bertugas menerima Order dan Data secara langsung dari customer, serta membuat SPK untuk proses produksi pada bagian yang terkait.			
2.	Desainer	Orang yang bertugas membuat desain layout dari order dengan menggunakan Zebra Programming Language			
3.	Operator	Orang yang bertugas mencetak data menggunakan Zebra Thermal Printing dengan desain yang telah dibuat , serta menggunakan SPK sebagai media crosscheck data			
4.	Chief	Orang yang bertugas menerima laporan hasil produksi serta Order yang masuk			

Tabel 2 Uraian Proses Kerja

Tabel 2 Oralan Troses Reija				
No.	Aktor	Deskripsi		
1.	PO & Data dari customer	Proses penerimaan PO & Data Order dari customer yang diterima oleh Marketing.		
2.	Membuat SPK	Proses pembuatan SPK (Surat Perintah Kerja) oleh marketing yang berisi detail PO & Data Order sebagai pedoman yang digunakan untuk proses produksi pada bagian yang terkait.		
3.	Menerima SPK dan Data	Proses penerimaan SPK dan Data oleh desainer dari marketing		

4.	Membuat	Proses pembuatan				
	Layout	Layout sesuai dengan				
		SPK oleh desainer				
		menggunakan Zebra				
		Progamming Language,				
		kemudian diserahkan				
		kepada Operator beserta				
		SPK sebagai lampiran				
		untuk proses				
		selanjutnya				
5.	Proses	Proses percetakan data				
	Cetak	menggunakan Zebra				
		Thermal Printer dengan				
		layout yang dibuat oleh				
		desainer, selanjutnya				
		operator mencetak data				
		sesuai dengan data yang				
		ada di SPK				
6.	Laporan	Proses pembuatan				
		laporan oleh Marketing				
		dan Operator sebagai				
		bukti proses kerja dan				
		selanjutnya diberikan				
		kepada Chief sebagai				
		Laporan				

Masalah Yang Terjadi

Berdasarkan penelitian dan analisa masalah yang telah dilakukan, perusahaan ini memiliki permasalahan karena sistem yang masih berjalan secara manual dalam proses aliran Data Order menyebabkan tidak efektifnya kinerja tiap bagian, serta kesalahan data yang diproses masih banyak terjadi, sehingga dapat diidentifikasi sebagai berikut :

- a. Proses aliran Data Order yang masih manual pada tiap bagian yang terkait menyebabkan besar kemungkinan kesalahan yang terjadi.
- b. Belum adanya sistem basis data untuk mengelola Data Order dimana memiliki jumlah dan jenis yang variatif, sehingga data yang diproses kurang akurat.
- c. Proses percetakan data dengan menggunakan layout yang masih manual, sehingga tidak efektif apabila digunakan dalam proses percetakan yang berisi data yang banyak dan variatif.

Rancangan Sistem Usulan

Tahapan selanjutnya setelah proses analisa sistem yang berjalan adalah proses analisa sistem yang diusulkan, dengan analisis sistem yang ada bahwa sistem lama kurang mampu memenuhi kebutuhan dalam memperoleh data dan laporan dengan cepat, perolehan informasi yang sesuai dengan kebutuhan sistem, dalam proses analisa sistem ini Peneliti menggolongkan pengguna sistem menjadi beberapa bagian diantaranya:

ISSN: 2338-4093

a. Administrator

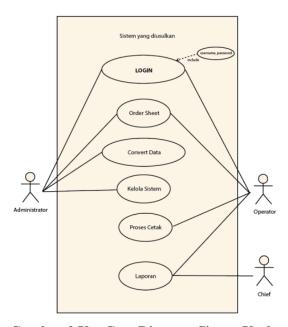
Administrator adalah pengguna sistem yang memiliki hak akses terhadap sistem seperti melakukan input data dengan sistem konversi serta mengelola data order

b. Operator

Operator adalah pengguna sistem yang memiliki hak akses terhadap sistem untuk melakukan proses cetak sesuai dengan data Order Sheet, serta pembuatan laporan hasil kerja.

c. Chief

User pengguna sistem yang memiliki hak akses terhadap sistem, untuk melihat data Ordersheet secara akumulatif dalam bentuk laporan.



Gambar 2 Use Case Diagram Sistem Usulan

Tabel 3 Diskripsi Aktor Sistem Usulan

Tabl	Tabel 3 Diskripsi Aktor Sistem Usulan				
No.	Aktor	Deskripsi			
1.	Administrator	Orang yang memiliki			
		hak akses terhadap			
		sistem, dimana			
		mempunyai			
		wewenang untuk			
		mengkonversi data			
		masukan ke dalam			
		sistem serta dalam hal			
		pengelolaan sistem			
		(meliputi			
		pembaharuan format			
		konversi data & desain			
		layout) dan			
	0 .	pengelolaan data.			
2.	Operator	Orang yang bertugas			
		mencetak data			
		menggunakan Zebra			
		Thermal Printing dengan desain yang			
		telah dibuat , serta			
		menggunakan Order			
		Sheet sebagai media			
		crosscheck data, dan			
		juga membuat laporan			
		sebagai hasil produksi.			
3.	Chief	Orang yang bertugas			
		menerima laporan			
		hasil produksi serta			
		Order yang masuk			

Tabel 4 Uraian Proses Kerja Sistem Usulan

	CSUILLI					
No.	Use Case	Deskripsi				
1.	Login	Merupakan proses pengecekan hak akses user yang berhak mengakses sistem konversi data, kelola data, percetakan data, dan laporan produksi				
2.	Order Sheet	Proses <i>input</i> data <i>Order Sheet</i> berisi data PO yang dibuat oleh <i>Administrator</i> dan selanjutnya diserahkan kepada				

	1	,
		Operator sebagai acuan
		kerja.
3.	Convert Data	Proses input data dengan penyesuaian format data yang berasal dari file Ms.Excel dan kemudian diambil datanya dan dimasukkan ke dalam database Ms.Access menggunakan rangkaian kode dengan Ms. Visual Basic
4.	Kelola Sistem	Proses pengelolaan (maintenance) sistem dalam hal pembaharuan program, format sistem basis data, pembuatan dan update desain layout. Dan update data order
5.	Proses Cetak	Proses percetakan data menggunakan Zebra Thermal Printer dengan program (layout) yang dibuat.
6.	Laporan	Proses pembuatan laporan oleh operator yang berisi daftar hasil produksi yang kemudian dapat diterima oleh <i>Chief</i>

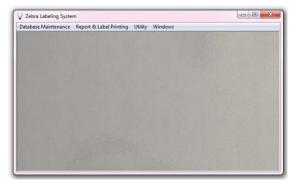
ISSN: 2338-4093

Berdasarkan rancangan sistem usulan yang dibuat, maka akan ada uji hipotesis untuk membuktikan bahwa adanya perbedaan dengan sistem sebelumnya.

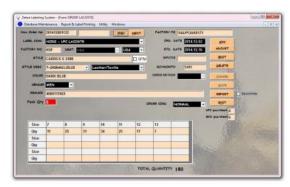
Perbedaan waktu kerja yang dibutuhkan antara sistem yang berjalan dengan sistem yang diusulkan dengan standar produksi per 10 pcs label dengan data yang berbeda, dalam 10 kali ujicoba cetak, semakin sedikit waktu maka akan semakin efektif



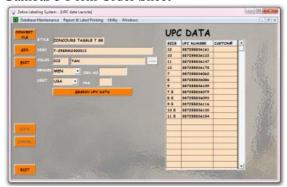
Gambar 3 Form Login



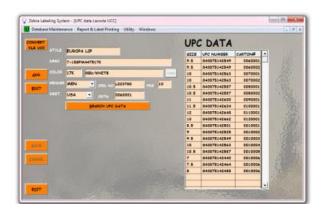
Gambar 4 Form Menu Utama



Gambar 5 Form Order Sheet

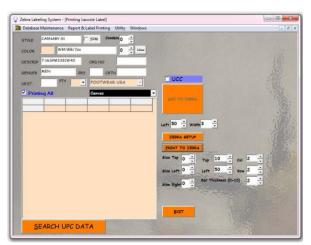


Gambar 6 Form Convert Data UPC



ISSN: 2338-4093

Gambar 7 Form Convert Data UCC



Gambar 8 Form Cetak Data

Tabel Proses Cetak Label (per 10 pcs dengan data yang berbeda) dengan 10 kali ujicoba cetak.

		Sistem Lama		Sistem Baru		Selisih
No.	Nama Proses	proses	waktu rata-rata (menit)	proses	waktu rata-rata (menit)	waktu rata-rata (menit)
1	input data label	manual	5.21	otomatis	0.31	4.9
2	input order sheet	manual	2.76	semi- otomatis	0.87	1.89
3	cetak data label					
	- format desain label	manual	5.64	semi- otomatis	1.1	4.54
	- pergantian data	manual	8.77	semi- otomatis	1.32	7.45
			22.38		3.6	18.78

Hipotesis penelitian: Waktu proses yang dibutuhkan sistem usulan lebih sedikit daripada sistem yang berjalan

Hipotesis operasional:

H0 = Waktu Proses sistem usulan lebih efektif daripada sistem berjalan

H1 = Waktu Proses sistem usulan tidak lebih efektif daripada sistem berjalan

Hipotesis statistik

Jika X adalah waktu yang dibutuhkan sistem berjalan untuk melakukan proses, dan Y adalah waktu yang dibutuhkan sistem usulan untuk melakukan proses, maka,

 $\begin{aligned} H0 &= X > Y \\ H1 &= X <= Y \end{aligned}$

Kesimpulan Hipotesis

Sesuai tabel perbandingan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa yang hipotesis yang muncul adalah H0 karena X=22.38 dan Y=3.6, sehingga X>Y dengan selisih 18.78.

Sehingga dapat dikatakan bahwa sistem yang berjalan lebih efektif karena memenuhi H0 dengan selisih waktu 18.78 menit per 10pcs cetak.

Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan mengenai sistem percetakan data yang berjalan pada PT. Kodasindo Tatasarana Tbk., maka Peneliti dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

ISSN: 2338-4093

- 1. Pelaksanaan proses percetakan menggunakan Zebra Thermal Printer tanpa menggunakan suatu sistem yang tersusun mengakibatkan akan banyaknya kesalahan yang dapat terjadi, apalagi data yang diproses untuk kemudian dicetak memiliki banyak ragam dan jumlah yang besar, tentunya akan membutuhkan waktu dan ketelitian yang ekstra. Kemampuan Zebra Thermal Printer dan Zebra Programming Language yang memiliki nilai plus dalam bidang percetakan barcode seharusnya dapat dimaksimalkan untuk mengatasi permasalahan yang terjadi.
- 2. Dalam rancangan sistem yang diusulkan Peneliti membuat suatu program yang mampu memaksimalkan kinerja dari Zebra Thermal Printer & Zebra Programming Language. Sistem vang dibuat memudahkan pengguna mesin untuk dapat mencetak data yang memiliki banyak ragam dan jumlah yang besar dengan cepat dan efektif. Penggunaan database yang menyimpan banyaknya data dibuat agar memudahkan kinerja pencarian data. Serta adanya sistem konversi dimana data yang akan dimasukkan ke dalam database dapat diproses dengan lebih cepat, dan pembuatan laporan dalam proses percetakan untuk informasi sebagai pacuan kinerja pada PT. Kodasindo Tatasarana Tbk. Oleh karena itu dengan adanya inovasi sistem percetakan yang Peneliti usulkan dapat memperoleh kinerja yang lebih baik. mampu memberikan kemudahan dalam mengakses data-data yang diperlukan, efisien dan efektifitas dalam proses penyimpanan data serta memudahkan dalam pembuatan laporan sistem sesuai prosedur.

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, Rossa dan Shalahuddin, M. (2011).Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek).
 Bandung: Modula.
- Al-Jufri, Hamid. (2011). Sistem Informasi Manajemen Pendidikan. Jakarta : Smart Grafika
- Fathansyah. (2012) Basis Data. Bandung: Informatika.
- Herry, Utomo Wiranto. (2010). <u>Pemodelan</u>
 <u>Basis Data berorientasi Objek.</u>
 Yogyakarta :Andi.
- Hudyanto, Chendra. (2013). Analisis Dan Perancangan Aplikasi Sistem Basis Data Pembelian, Persediaan, Dan Penjualan Berbasis Web Pada PT. Interjaya Surya Megah. Jakarta: Universitas Bina Nusantara.
- Jogiyanto, H.M.,(2011), Sistem Informasi Keperilakuan, Penerbit Andi. Yogyakarta.
- Karmawan, I Gusti Made (2010), Analisis Dan Perancangan Basis Data Pembelian, Penjualan Dan Persediaan Pada PT. Swari Andini. Bandung: Universitas Widyatama
- Mursid. (2011) Data Dan Informasi. Tersedia : <u>mursids.blogspot.com/2011/05/Data-dan-Informasi.html</u> (20/08/2014)
- Perpustakaan Nasional:Katalog Dalam Terbitan (KDT). (2011). Aplikasi Program Terintegrasi dengan Visual Basic 6.0. Yogyakarta: Andi.
- McLeod, Raymond, (2011), Management Information system, 8th edition, Prenticen Hall International
- Sholiq. (2010). <u>Analisis dan Perancangan</u>
 <u>Berorientasi Obyek</u>. Bandung:
 Muara Indah.

Sugiyono. (2010) Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D. Bandung

ISSN: 2338-4093

- Sutabri, Tata. (2012). <u>Analisis Sistem</u>
 <u>Informasi</u>. Yogyakarta:AndiSutanta,
 Edhy. (2011). <u>Basis Data dalam</u>
 <u>Tinjauan Konseptual</u>. Yogyakarta:
 Andi.
- Viandra, Shindy, Pemanfaatan Teknologi Web Service dalam sistem informasi terintegrasi http://unsri.ac.id/shindy/pemanfatan-teknologi-web-service-dalam-sistem-informasi-terintegrasi/mrdetail/62788/
- Widodo, P.P dan Herlawati.
 (2011).<u>Menggunakan UML (Unified Modeling Language)</u>. Jakarta:
 Informatika.
- Yasin, Verdi. (2012). <u>Rekayasa Perangkat</u> <u>Lunak Berorientasi Objek.</u> Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Zakiyudin, Ais. (2011). <u>Sistem Informasi</u>
 <u>Manajemen</u>. Jakarta: Mitra Wacana
 Media Zebra Programming Guide
 Volume I & II