

Aplikasi Pengajuan dan Pembayaran Pinjaman Karyawan Berbasis Website pada PT. XYZ

Fanny Dwi Natala¹, Jaka Suwita², Winanti³

^{1,2,3}Universitas Insan Pembangunan Indonesia, Banten, Indonesia

¹fannydwinatala@gmail.com, ²jaka@ipem.ac.id, ³winanti12@ipem.ac.id

Abstrak

PT. XYZ adalah salah satu pabrik di Kab.Tangerang yang bergerak dibidang kosmetik. PT. XYZ selalu berusaha menunjukkan rasa kepedulian serta memberikan kemudahan khusus terhadap karyawannya, maka salah satu bentuk rasa kepedulian Perusahaan terhadap karyawannya adalah dengan memberikan kemudahan dalam proses pinjaman uang, untuk membantu para karyawan yang sedang membutuhkan dana darurat tanpa adanya suku bunga atau jaminan apapun. PT. XYZ memiliki permasalahan dari sistem pengajuan dan pembayaran pinjaman, Dimana masalah yang terjadi saat ini adalah pengajuan dan pembayaran masih di lakukan secara manual menggunakan alat tulis lalu di input Kembali ke dalam aplikasi perkantoran yang membutuhkan waktu lebih lama serta pembuatan laporan yang belum dapat diakses atau disajikan dengan cepat. Maka tujuan dari pembentukan proposal ini adalah untuk mengetahui bagaimana teknologi berperan dalam memperbaiki sistem pengajuan dan pembayaran pinjaman lalu memberikan Laporan pinjaman yang efektif dan efisien, Berdasarkan hal tersebut maka di lakukan analisa dan perancangan sistem informasi menggunakan bahasa pemograman PHP dan database MySQL dengan penelitian metode SDLC (*System Development Life Cycle*) menggunakan model *waterfall*. Yaitu pendekatan dalam pengembangan perangkat lunak dengan tahapan analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Hasil penelitian ini dapat membuktikan bahwa melalui perancangan sistem pengajuan dan pembayaran pinjaman membantu memenuhi kebutuhan layanan yang di perlukan perusahaan. rancangan tersebut dapat di gunakan untuk membantu proses laporan dan sebagai penunjang kelancaran dalam proses transaksi.

Keyword : *Sistem Pengajuan Pinjaman, Pembayaran Pinjaman, Website, PHP, Mysql dan SDLC*

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi dan informasi di era globalisasi yang semakin pesat seiring dengan meningkatnya kebutuhan terlebih lagi pada sistem pengolahan data yang diperlukan sebuah organisasi juga memberi keputusan dan pengolahan fungsi-fungsi manajemen serta mengambil keputusan akan informasi menjadi hal terpenting dalam era zaman saat ini. Kondisi seperti ini menuntut sebuah teknologi informasi untuk semakin canggih dan menghasilkan sebuah informasi yang akurat. PT. XYZ adalah salah satu pabrik di Kab. Tangerang yang bergerak di bidang kosmetik dengan jumlah pekerja sekitar 300 karyawan. Perusahaan ini bekerja sama dengan berbagai macam klinik atau salon kecantikan.

PT. XYZ selalu berusaha menunjukkan rasa kepedulian serta memberikan kemudahan

khusus terhadap karyawannya agar dapat bekerja dengan maksimal dan menghasilkan produk yang berkualitas. Salah satu bentuk rasa kepedulian Perusahaan terhadap karyawannya adalah dengan memberikan kemudahan dalam proses pinjaman uang yang dikeluarkan dari kas Perusahaan untuk membantu para karyawan yang sedang membutuhkan dana darurat tanpa adanya suku bunga atau jaminan apapun.

Karyawan yang melakukan pinjaman disetiap bulannya, tepatnya di bulan januari sampai Agustus 2023 kurang lebihnya terdapat 10% dari jumlah karyawan yang bekerja diperusahaan, yaitu sekitar 30 sampai 35 orang, namun pada saat ini sistem pengajuan pinjaman dan transaksi pembayaran yang sedang berjalan, masih dilakukan secara manual. Admin masih menggunakan kertas sebagai alat pengajuan pinjaman, pencatatan transaksi pembayaran,

dan dan laporan keuangan, di mana Admin harus mencetak terlebih dahulu template kolom pada aplikasi perkantoran untuk diberikan kepada karyawan yang ingin mengajukan pinjaman lalu diisi menggunakan alat tulis. Kemudian di serahkan ke admin untuk di input ke dalam sheet aplikasi perkantoran, begitu pula proses saat melakukan transaksi pembayaran pinjaman. Proses tersebut memakan waktu yang lebih lama dan dalam penyajian laporannya belum memungkinkan untuk dapat di akses setiap saat oleh manajer keuangan.

METODE

Metode yang digunakan dalam penelitian ini antara lain pengamatan langsung melalui observasi lapangan untuk mengetahui proses pengajuan dan pembayaran pinjaman uang bagi karyawan pada PT. XYZ . Selain itu untuk memperoleh proses dan data yang akurat dilakukan wawancara atau interview langsung kepada HRD PT. XYZ. Wawancara menjadi teknik pencari dan pemberi data secara langsung berhadapan dan bertukar pikiran untuk memperoleh informasi dari permasalahan yang dihadapi. Metode yang digunakan juga menggunakan studi pustaka melalui penelitian orang lain baik berasal dari buku dan jurnal yang relevan dengan topik penelitian ini.

Langkah-langkah yang dilakukan diawali dengan pengurusan perijinan dengan menggunakan surat pengantar dari kampus yang ditujukan kepada HRD PT. XYZ untuk dilanjutkan terus kepada manejer PT. XYZ. Lalu melakukan kunjungan dan pengamatan secara langsung di obyek penelitian untuk mencari dan mengumpulkan data yang diperlukan. Pengumpulan data dilakukan dengan observasi dan wawancara langsung.

Langkah selanjutnya adalah merancang sistem pengajuan dan pembayaran pinjaman uang bagi karyawan pada PT. XYZ berdasarkan data yang telah terkumpul. Setelah perancangan maka dilanjutkan desain sistem (Nurcholoq, 2019). Setelah selesai perancangan dan desain sistem maka dilakukan uji coba sistem agar sistem benar- benar sesuai dengan kebutuhan user (Dinasari et al., 2020). Tahap terakhir dilakukan monitoring dan evaluasi sebelum

implementasi sistem (Winanti et al., 2022). Monev dilakukan untuk mengetahui apakah sistem sudah layak dan siap untuk diimplementasikan (Suwita, 2011). Setelah semua dan sesuai dengan kebutuhan maka sistem siap diimplementasikan di PT. XYZ

Metode Pengembangan menggunakan SDLC (*System Development Life Cycle*) atau siklus pengembangan sistem merupakan salah satu metode yang menggunakan pendekatan sistem untuk mengembangkan solusi sistem informasi, dan yang paling umum dalam analisis dan desain sistem organisasi, dapat dipandang sebagai proses berulang yang diulang-ulang. Dan untuk tools yang digunakan yaitu menggunakan Unified modelling language (UML) yang terdiri dari (1) Use case mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem infoimasi yang akan dibuat (2) Activity Diagram menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak (3)Sequence Diagram menggambarkan kelakuan objek pada use case dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan massage yang di kirimkan dan diterima antara objek (4) Class Diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem.

ANALISA DAN PEMBAHASAN

Obyek penelitian PT. XYZ memiliki bebrapa permasalahan terjadi diantaranya pengajuan dan pembayaran memerlukan waktu yang lebih lama, belum adanya laporan yang dapat diakses dengan cepat.

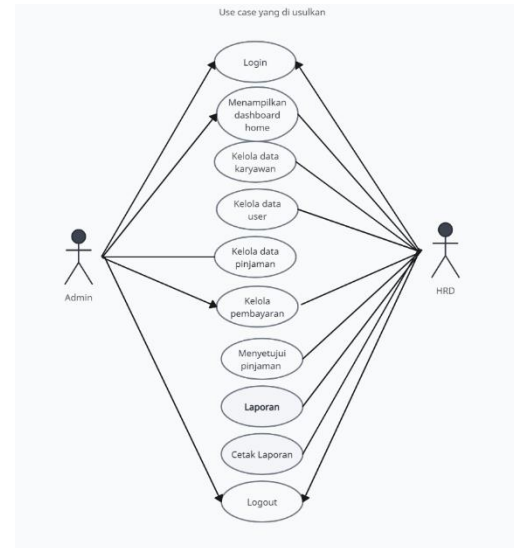
1. Usecase Diagram Berjalan



Gambar 1 Usecase Diagram

Gambar 1 menggambarkan karyawan yang akan melakukan pengajuan pinjaman atau pembayaran pinjaman, karyawan harus mendatangi Admin untuk melakukan pengajuan atau pembayaran pinjaman. Admin memberikan form pengisian data Karyawan untuk karyawan yang baru mengajukan pinjaman sedangkan untuk yang melakukan pembayaran karyawan harus mengisi form pembayaran, setelah itu karyawan mengisi form data karyawan atau form pembayaran dan menyerahkan kepada Admin. Setelah itu Admin akan menginput Kembali form yang diisi oleh karyawan kedalam file Exel dan buku besar. Kemudian Admin harus membawa form data karyawan yang asli kepada HRD untuk di TTD atau disetujui oleh HRD. Admin harus menginput data transaksi pengajuan dan pembayaran secara manual juga ke dalam buku lalu di input Kembali ke exel kemudian membuat laporan transaksi yang masuk maupun keluar setiap bulannya kepada HRD dan manajer.

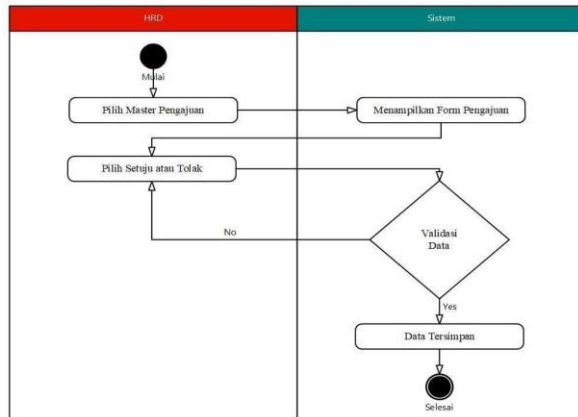
2. Use case diagram usulan



Gambar 2 Usecase sistem yang diusulkan

Login merupakan menu untuk dapat masuk ke dalam halaman utama sistem (admin dan HRD). Menampilkan dashboard home adalah tampilan utama pada sistem yang digunakan oleh admin ataupun HRD. Kelola data karyawan yaitu menu yang digunakan oleh HRD untuk mengelola data karyawan yang melakukan pengajuan pinjaman. Kelola data user adalah menu sistem yang digunakan oleh HRD untuk mengelola user pada sistem. Kelola pembayaran menu sistem yang digunakan oleh admin untuk mengelola pembayaran yang dilakukan oleh karyawan dan untuk HRD untuk mengetahui arus transaksi pembayaran. Menyetujui pinjaman adalah menu yang dilakukan oleh HRD untuk menyetujui karyawan yang akan melakukan pinjaman. Laporan adalah menu yang digunakan HRD untuk mengetahui data dan arus transaksi setiap bulannya. Cetak laporan adalah menu yang digunakan HRD untuk mencetak setiap laporan data transaksi jika diperlukan. Logout menu yang digunakan oleh HRD dan Admin untuk mengakhiri sesi dan menuju ke halaman login.

3. Activity Diagram



Gambar 3 Activity Diagram pengajuan

Diawali dengan mulai, Pilih form pengajuan, Sistem menampilkan form pengajuan, Input data pengajuan. Validasi, jika data salah maka akan kembali ke form input pengajuan jika benar data akan disimpan ke database dan selesai.

- a. Rancangan Sistem Pengajuan dan Pembayaran Pinjaman Uang Bagi Karyawan



Gambar 4 Dashboard

Pada gambar 4 merupakan gambar tampilan login yang bisa diakses oleh Admin dan HRD, untuk mengatur proses identifikasi dengan memasukkan *username* dan *password* harus diisi dengan tepat agar dapat diakses.

Gambar 5 Data Karyawan

Pada gambar 5 merupakan gambar data Form karyawan yang diisi oleh HRD berupa nama lengkap, jenis kelamin, tanggal lahir, telepon, tempat tinggal, dan jabatan.

Gambar 6 Data pinjaman

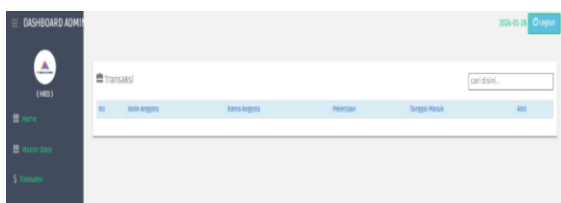
Pada gambar 6 merupakan gambar data pinjaman yang harus diisi Kembali oleh Admin terdiri dari jenis pinjaman dan nominal pinjaman.

No	Jenis Pinjaman	Lama Angsur	Maksimal Pinjam	Bunga	Tanggal Entry	Aksi
1	Besok	10 Bulan	5.000.000	0%	26 Januari 2024	✓ ✗
2	Medium	12 Bulan	10.000.000	0%	27 Desember 2023	✓ ✗

Gambar 7 Tampilan data pinjaman

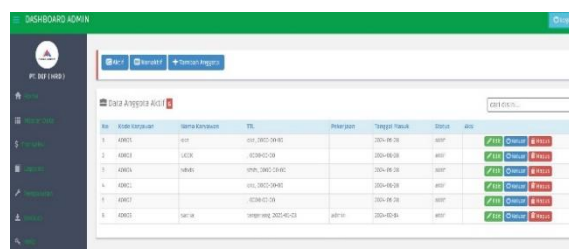
Pada gambar 7 merupakan gambar halaman yang menampilkan data pinjaman

karyawan yang terdiri dari jenis pinjaman, lama angsuran, maksimal pinjaman, bunga, dan tanggal pinjaman.



Gambar 8 Tampilan Menu Pembayaran

Pada gambar 8 merupakan gambar halaman yang menampilkan menu pembayaran. Apabila belum ada transaksi, maka form ini tidak ada data, namun jika ada angsuran akan menampilkan data diri karyawan yang meminjam dan terdapat dua pilihan menu pinjam dan angsuran di masing-masing data karyawan yang meminjam. User bisa melihat angsuran yang sudah di bayarkan dan tanggal jatuh tempo pembayaran



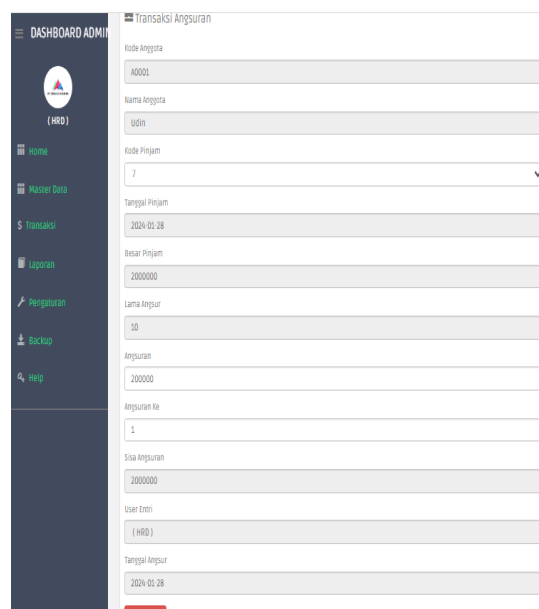
Gambar 9 Tampilan input pembayaran

Pada gambar 9 merupakan gambar halaman untuk melakukan transaksi pembayaran yang diisi oleh Admin, yang diisi hanya angsuran karna sisanya diisi otomatis oleh sistem.



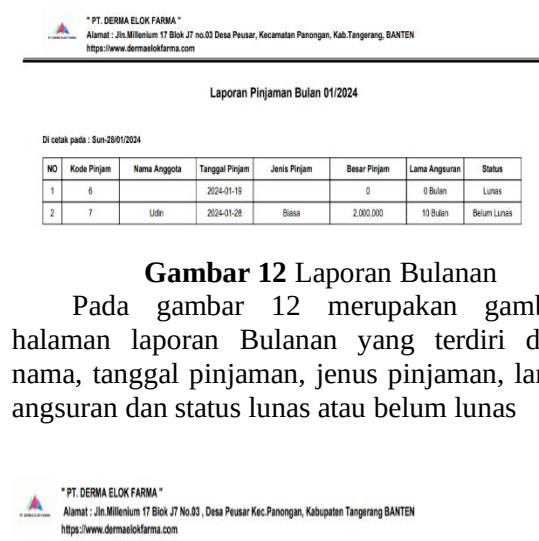
Gambar 10 Tampilan Pembayaran

Pada gambar 10 merupakan gambar halaman karyawan yang melakukan pembayaran pinjaman.



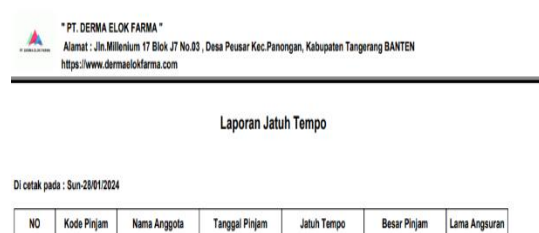
Gambar 11 Tampilan karyawan

Pada gambar 11 merupakan gambar halaman karyawan yang melakukan pinjaman



Gambar 12 Laporan Bulanan

Pada gambar 12 merupakan gambar halaman laporan Bulanan yang terdiri dari nama, tanggal pinjaman, jenis pinjaman, lama angsuran dan status lunas atau belum lunas



Gambar 13 Laporan Jatuh tempo

Pada Gambar 13 merupakan gambar halaman Laporan jatuh tempo ini akan mendata angsuran-angsuran yang tidak sesuai dengan tanggal yang telah di tetapkan serta besar angsuran yang belum di bayarkan.

PT. DERMA ELOK FARMA
Alamat : Jln. Mileran 17 Blok J7 no.83 Desa Pesusar, Kecamatan Panongan, Kab.Tangerang, BANTEN
<https://www.dermaelokfarma.com>

Laporan Seluruh Karyawan

Di cetak pada : Sun-28/01/2024

NO	Kode Karyawan	Nama	Alamat	Kelamin	Pekerjaan	Tanggal Masuk	Status
1	A0001	Lidi	Tigresaka	Laki-laki	karyawan swasta	2024-01-28	aktif

Gambar 14 Laporan Seluruh Karyawan

Pada Gambar 14 merupakan gambar halaman data Karyawan yang melakukan pinjaman.

KESIMPULAN

Sistem Informasi pengajuan dan pembayaran pinjaman uang bagi karyawan pada PT. XYZ pada saat ini, Sebagian masih di lakukan manual dan belum adanya penyimpanan data transaksi yang memadai. Hal ini menimbulkan kesulitan dalam pencarian data pengajuan dan pembayaran pinjaman yang membutuhkan waktu lebih lama, dan data laporan keuangan yang belum dapat diakses setiap saat.

Sistem informasi pengajuan dan pembayaran pinjaman uang bagi karyawan pada PT. XYZ yang di bangun berbasis web dengan Bahasa pemograman PHP, dan Mysql sebagai database. Pengumpulan data dengan wawancara serta observasi diharapkan mempermudah kinerja administrasi dalam proses pencatatan data pengajuan dan pinjaman uang Perusahaan terhadap karyawan.

Membuat Sistem informasi pengajuan dan pembayaran pinjaman uang yang dibangun berbasis web dapat membantu administrasi dalam proses transaksi serta pembuatan laporan pengajuan dan pembayaran pinjaman uang.

DAFTAR PUSTAKA

Agustin Hamdi, Jurnal Tabrrau' Islamic banking and finance (2018:64). Penerbit Andi Yogyakarta

Aidah, Winanti, & Anugrah, R. (2019). Analisa

Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Jasa Service Sepeda Motor Dan Sparepart Pada Bengkel Karya Sejahtera Motor. *Psikologi Perkembangan*, 4(October 2013), 1–224.

Dinasari, W., Budiman, A., & Ayu Megawaty, D. (2020). Sistem Informasi Manajemen Absensi Guru Berbasis Mobile (Studi Kasus : Sd Negeri 3 Tangkit Serdang). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(2), 50–57. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>

Fikriyah, F., Winanti, W., Aman, M., Adiyanto, A., & Asbari, M. (2022). Design of Financial Information Systems at SMK Mandiri 02 Balaraja. *UJoST-Universal Journal of Science and Technology*, 1(2), 36–41.

Letsoin, S. M. A., Kolyaan, Y., & Cahyadi, D. (2017). The information system of pregnant womans' health nutritious based on android (Case study: Puskesmas Mopah Merauke). *AIP Conference Proceedings*, 1813(May 2019). <https://doi.org/10.1063/1.4975971>

Nurasiah, N., Winanti, W., & Andiyani, D. (2022). Sistem Informasi Pengambilan Keputusan Pemilihan Salesman Terbaik Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (Saw) Di Pt. Central Satrya Perdana. *Insan Pembangunan Sistem Informasi Dan Komputer (IPSIKOM)*, 10(2). <https://doi.org/10.58217/ipsikom.v10i2.217>

Nurcholiq, M. (2019). Desain Pengembangan Kurikulum 2013 di Madrasah. *Jurnal Piwulang*, 1(2), 208–222. <https://books.google.co.id/books?id=K8NoDwAAQBAJ>

Sukriyah, Winanti, Basuki, S., Supiana, N., Wiyono, N., & Maesaroh, S. (2023). Edukasi Mengurai Sampah Rumah Tangga menjadi Emas dan Kerajinan Tangan Pada Masyarakat Kabupaten

Tangerang. 1(2), 75–81.

Suwita, J. (2011). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Alumni Di Jurusan Sistem Informasi Pada Stmik Insan Pembangunan. *Pengantar Teknologi Informasi, 4(1), 1–5.*

Winanti, Adiyanto, Nurasih, & Suwita, J. (2022). Workshop Pengembangan Media Pembelajaran berbasis digital bagi Guru pada SMK ZYZ di Kabupaten Tangerang. *Abdimas Unipem, 1(1).*

Winanti, Riswara, A., Supiana, N., Purno, M., Ferdiyatmoko, D., Kumoro, C., Kamar, K., Yulia, Y., Suseno, B., Prihastomo, Y., & Hapsari, W. (2023). Sosialisasi dan Wokshop penggunaan sistem informasi penelusuran Data Alumni berbasis WEB bagi 6 SMK Pusat Keunggulan. *Abdimas Galuh, 5(1), 729–737.*